



CHARAKTERNAME \_\_\_\_\_ GESINNUNG \_\_\_\_\_ SPIELER \_\_\_\_\_  
 KLASSE UND STUFE \_\_\_\_\_ VOLK \_\_\_\_\_ KAMPAGNE \_\_\_\_\_ HEIMAT \_\_\_\_\_  
 GOTTHEIT \_\_\_\_\_ GRÖSSENKATEGORIE \_\_\_\_\_ GESCHLECHT \_\_\_\_\_ ALTER \_\_\_\_\_ GRÖSSE \_\_\_\_\_ GEWICHT \_\_\_\_\_ HAARFARBE \_\_\_\_\_ AUGENFARBE \_\_\_\_\_

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

**TP** TREFFERPUNKTE  GESAMT  SR   
 WUNDEN / MOMENTANE TP   
 NICHTTÖDLICHER SCHADEN

**BEWEGUNGS-RATE** LAND     
 METER FELDER     
 GRUNDBEWEGUNGSRATE     
 METER FELDER MIT RÜSTUNG     
 METER FELDER FLIEGEND       
 METER FELDER MANÖVRIERFÄHIGKEIT       
 METER FELDER SCHWIMMEND       
 METER FELDER KLETTERND       
 METER FELDER GRABEND       
 TEMP. MODIFIKATOR

**INITIATIVE** MODIFIKATOR  =  +   
 GESAMT  GE-MOD.  SONST. MOD.   
**RK** RÜSTUNGSKLASSE  = 10 +  +  +  +  +  +  +  +   
 GESAMT  RÜSTUNGS-BONUS  SCHILD-BONUS  GE-MOD.  GRÖSSEN-MOD.  NATÜRL. RÜSTUNG  ABLENKUNGS-BONUS  SONSTIGE MOD.

**BERÜHRUNG** RÜSTUNGSKLASSE  **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE  MODIFIKATOREN

RETTUNGSWÜRFE  GESAMT  GRUND-BONUS  ATTRIBUTS-MOD.  MAGIE-MOD.  SONSTIGE MOD.  TEMP. MOD.  MODIFIKATOREN   
**REFLEX** (GESCHICKLICHKEIT)  =  +  +  +  +  +   
**WILLEN** (WEISHEIT)  =  +  +  +  +  +   
**ZÄHIGKEIT** (KONSTITUTION)  =  +  +  +  +  +

**GRUND-ANGRIFFSBONUS**  **ZAUBER-RESISTENZ**   
**KMB**  =  +  +  +  +  MODIFIKATOREN   
 GESAMT  GRUND-ANGRIFFS-BONUS  ST-MOD.  GRÖSSEN-MOD.   
**KMV**  =  +  +  +  +  + 10  
 GESAMT  GRUND-ANGRIFFS-BONUS  ST-MOD.  GRÖSSEN-MOD.  GE-MOD.

**WAFFE**  **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE**  **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE**  **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE**  **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE**  **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**FERTIGKEITEN**

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BERUF *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BERUF *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KLETTERN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> REITEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

KLASSENFERTIGKEITEN \* NUR GEÜBT  
 SITUATIONSMODIFIKATOREN \_\_\_\_\_

SPRACHEN \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

